**COMPONENTE:** TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO **1º MÓDULO**

**TURMA:**  MANHÃ  NOITE

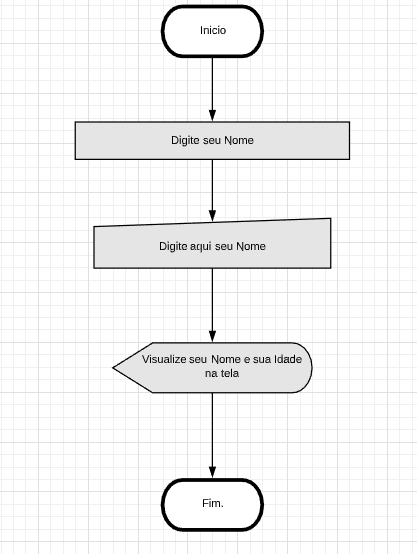
**NOME PROFESSOR:** Áquila Pas

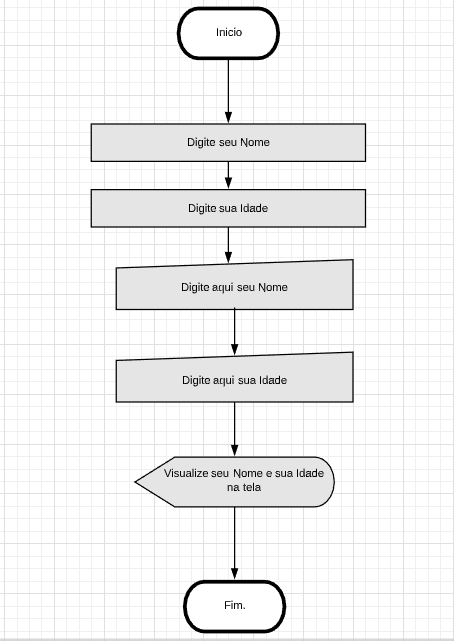
**NOME: DATA:**

Leia os exercícios com atenção e desenvolva-os em fluxograma. Com a ferramenta de sua preferência.

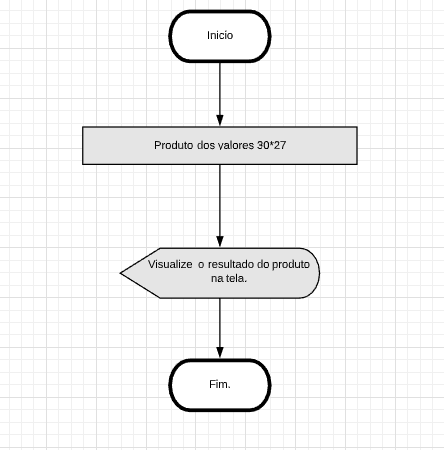
**LISTA A (FLUXOGRAMAS)**

1. **Faça um programa em C que imprima o seu nome.**

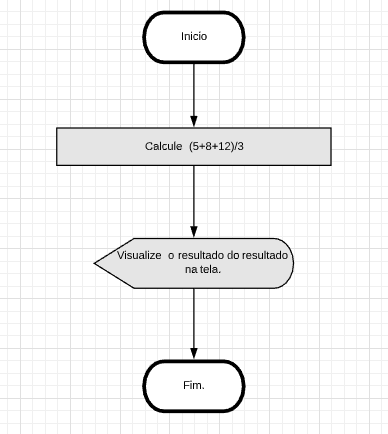
****

**2.Faça um programa em C que imprima o seu nome e a sua idade.**

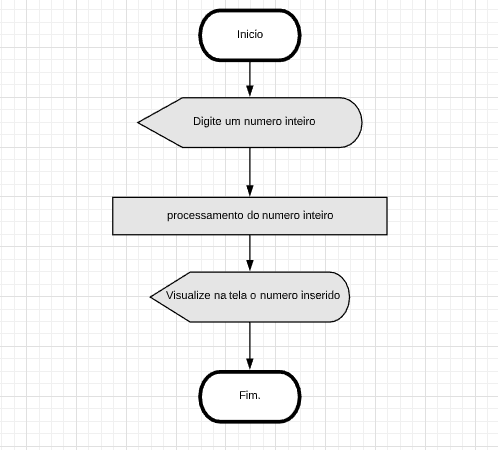
**3.Faça um programa em C que imprima o produto dos valores 30 e 27.**

****

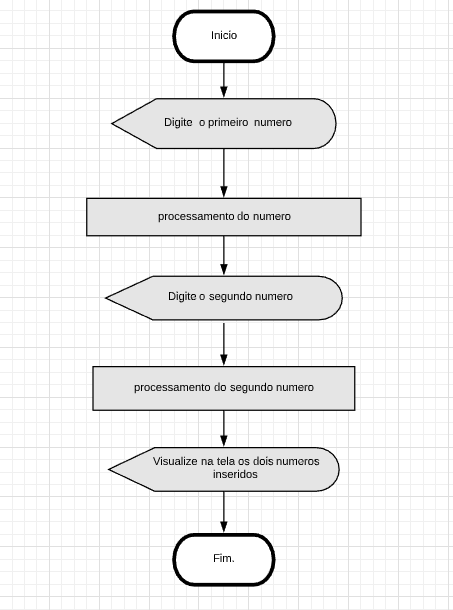
**4.Faça um programa em C que imprima a média aritmética entre os números 5, 8, 12.**

****

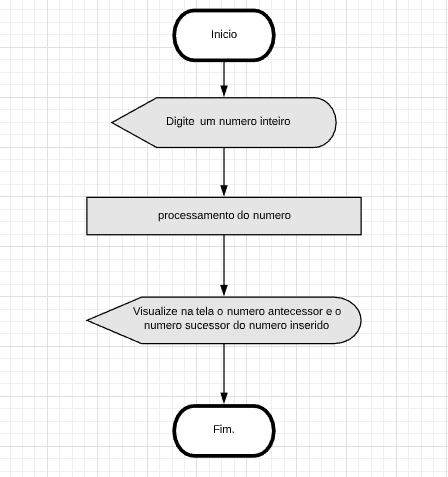
**5.Faça um programa em C que leia e imprima um número inteiro.**

****

**6. Faça um programa em C que leia dois números reais e os imprima.**

****

**7.Faça um programa em C que leia um número inteiro e imprima o seu antecessor e o seu sucessor.**

****